

EIN MEDIEN- WETTBEWERB ZU MEER & KÜSTE

www.spielmalmeer.de

Teilnahmebedingungen zum Medienwettbewerb „Spiel mal Meer!“

Ausrichter des Wettbewerbes

Der Medienwettbewerb „Spiel mal Meer!“ wird von den fünf Wettbewerbspartnern EUCC - Die Küsten Union Deutschland e.V. (EUCC-D), der Nationalparkverwaltung Schleswig-Holsteinisches Wattenmeer, dem Offenen Kanal Schleswig-Holstein (OKSH), dem Institut für Qualitätsentwicklung an Schulen Schleswig-Holstein (IQSH) und dem Partner der Zukunftsschule.SH e.V. ausgerufen.

Wer kann mitmachen?

Mitmachen können Schleswig-Holsteins Schülerinnen und Schüler der 5.-13. Klasse. Die Wettbewerbsteilnahme ist aber nicht an den schulischen Rahmen gebunden - vielmehr könnt ihr euch auch in außerschulischen Aktivitäten (z.B. Jugendorganisationen wie Vereine, Clubs o.ä.) zusammenfinden. Voraussetzung für eine Teilnahme ist die Einwilligung der Eltern/ Erziehungsberechtigten bzw. bei Volljährigen die selbst unterzeichnete Einverständniserklärung (siehe Seite 4). Mit ihr werden die hier aufgeführten Teilnahmebedingungen anerkannt.

Wie kann ich teilnehmen?

- 1) Als Lehrkraft oder Gruppenleitung auf www.spielmalmeer.de registrieren
- 2) Nach erfolgreicher Registrierung als Lehrkraft oder Gruppenleitung einloggen und Gruppen anlegen
- 3) Einverständniserklärung (gerne auch im Klassensatz gesammelt) für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer an das Wettbewerbs-Büro schicken
- 4) Je Gruppe:
 - a) Anmelden (SchülerIn-Login)
 - b) Forschungsfrage auswählen
 - c) Zusätzlich zwei eigene Unterfragen zu den vier vorgegebenen Unterfragen formulieren
 - d) Sechs Medienbeiträge zu sechs Unterfragen erstellen
 - e) Medienbeiträge in die Online-Spiel-Struktur hochladen
 - f) Vollständiges Spiel über den Button „Einreichen“ fristgerecht einreichen

Näheres zu den einzelnen Schritten unter www.spielmalmeer.de → Spielregeln
Einsendeschluss ist der **30. April 2017**.



Technische Rahmenbedingungen

Kategorien	Die Medienbeiträge werden in den Kategorien Video , Audio und Freestyle erstellt. Jede dieser Kategorien muss mindestens 1x belegt werden.	
Dauer	Jeder Medienbeitrag aus den Kategorien Video und Audio darf max. 90 Sek. lang sein.	
Formate	In den einzelnen Kategorien sind folgende Formate zugelassen:	
	Kategorie Video:	h.264mp4 mov
	Kategorie Audio:	mp3
	Freestyle:	jpg png gif

Bewertungskriterien, Gewinnermittlung und Preise

Der Bewertung liegen folgende Bewertungskriterien zugrunde:

Formale Voraussetzungen für die Teilnahme:	Checkliste ✓
<ul style="list-style-type: none"> • Registrierung der Lehrkraft/ Gruppenleitung mit Angabe der erforderlichen Kontaktdaten 	
<ul style="list-style-type: none"> • Zusendung der erforderlichen Einverständniserklärung aller Gruppenmitglieder 	
<ul style="list-style-type: none"> • Einhaltung der Zeitbegrenzung für die Medienbeiträge (je Beitrag in der Kategorie Video/ Audio max. 90 Sek.) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Wahrung des Urheberrechtes/ Erstellung eigener Medienbeiträge 	
<ul style="list-style-type: none"> • Rechtzeitige und vollständige Einreichung des Spiels 	
Technische Kriterien:	
<ul style="list-style-type: none"> • Lassen sich die Medienbeiträge im Spiel problemlos anschauen? (--> Testfunktion nutzen!) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Wie gut ist die technische Qualität der Medienbeiträge (z.B. Licht, Bild, Ton, Schnitt)? 	
Inhaltliche Kriterien:	
<ul style="list-style-type: none"> • Beantwortet das Spiel die übergeordnete Forschungsfrage? 	
<ul style="list-style-type: none"> • Beantworten die sechs Medienbeiträge die jeweils zugeordnete Unterfrage? 	
<ul style="list-style-type: none"> • Liefert das Spiel wichtige und inhaltlich richtige Fakten? 	
Kreative Umsetzung des Wettbewerbsbeitrages:	
<ul style="list-style-type: none"> • Wurde das Spiel/ die Medienbeiträge spannend/ unterhaltsam/ ansprechend... umgesetzt? 	
Gesamteindruck:	
<ul style="list-style-type: none"> • Wie ist der Gesamteindruck des Wettbewerbsbeitrages? 	

Es werden **Preise im Gesamtwert von 4.000 €** vergeben. Die Gewinnermittlung findet im Rahmen eines **Votings** und durch eine **Jury** statt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Rechtsfragen

Urheberrecht

Mit dem Einreichen des von dir und deinem Team entwickelten Spiels bestätigst du, dass du und dein Team über alle Rechte an den von euch eingestellten Medienbeiträgen verfügt (am besten alles selbst machen), dass eure Beiträge frei von Rechten Dritter sind, sowie bei der Darstellung von Personen keine Persönlichkeitsrechte verletzt werden (Recht am eigenen Bild). Sind Personen eindeutig zu erkennen, muss euch eine Einwilligung dieser Person zur Veröffentlichung vorliegen. Ausnahme: Werden Personen auf öffentlichen Veranstaltungen gefilmt oder fotografiert, müssen sie nicht um Erlaubnis zur Veröffentlichung gefragt werden, das gilt auch für Personen, die von Berufswegen in der Öffentlichkeit stehen und in diesem Zusammenhang gefilmt oder fotografiert werden. Wenn der Medienbeitrag Aufnahmen von Minderjährigen enthält, müsst ihr die notwendige Zustimmung der Eltern oder Erziehungsberechtigten schriftlich einholen.

Ihr dürft keine Materialien oder Elemente verwenden, an denen Dritte Rechte haben (z. B. Auszüge aus anderen Filmen, Bilder, Audio, Musik), es sei denn, euch liegt für die Verwendung eine schriftliche Genehmigung vor. Im Beitrag darf nur fremde Musik verwendet werden, wenn die Erlaubnis der Musikerinnen und Musiker bzw. von deren Musikverlagen vorliegt und ihr die Leistungsschutzrechte beachtet. Einfacher und sicherer ist es, kostengünstige Music Libraries oder aber Common Licence-Angebote zu nutzen oder befreundete Musikerinnen und Musiker um Mithilfe zu bitten. Eine Auswahl freier Musik, Bilder etc. findet ihr auf www.spielmalmeer.de.

Unabhängig von der Wettbewerbsteilnahme bleibt das Urheberrecht für euer Spiel/ eure Medienbeiträge bei euch.

Nutzungsrecht

Mit der Einreichung eures Spiels/ eurer Medienbeiträge räumt ihr den Wettbewerbspartnern sowie ihren weiteren Partnern das Recht ein, im Rahmen ihrer Öffentlichkeitsarbeit die Spiele/ Medienbeiträge zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu ändern (z.B. für die Preisverleihung o.ä. zu kürzen), öffentlich zu zeigen und aufzuführen sowie eure angegebenen Daten zum Beitrag (Titel der Produktion, Name der Urheber) weiter zu geben. Für die Nutzung der Beiträge könnt ihr kein Nutzungshonorar beanspruchen.

Haftung

Die Wettbewerbspartner übernehmen keine Haftung für den Verlust oder die Beschädigung von eingereichten Beiträgen. Durch die Teilnahme am Wettbewerb bestätigt ihr, dass die Wettbewerbspartner nicht für Ansprüche, Kosten, Verbindlichkeiten, Schäden, Aufwendungen und Verluste aufkommen, die sich ggf. aus der Nutzung des Beitrages oder eurer Teilnahme am Wettbewerb ergeben.

Beiträge, die eine unangemessene Sprache oder Bilder, beleidigendes oder anstößiges Material enthalten, werden vom Wettbewerb ausgeschlossen.

Kontakt

Bei Rückfragen oder Anregungen wendet euch bitte an:

EUCC - Die Küsten Union Deutschland e.V. (EUCC-D)
Anke Vorlauf
Referentin für Bildung, Medien und Öffentlichkeit
Tel.: 0431/ 69 120 63
E-Mail: vorlauf@eucc-d.de



**Hinweis: Voraussetzung für deine Wettbewerbsteilnahme ist die fristgerechte
Einsendung deiner Einverständniserklärung und die deiner Teammitglieder.**

EUCC - Die Küsten Union Deutschland e.V.
Anke Vorlauf
Hardenbergstraße 49
24118 Kiel

Mit der Unterzeichnung dieses Dokuments nimmst du bzw. nehmen deine Eltern/ Erziehungsberechtigten die Teilnahmebedingungen zum Medienwettbewerb „Spiel mal Meer!“ zur Kenntnis und bestätigen, dass:

- du und dein Team alle Inhalte eurer Arbeit selbst erstellt habt
- das eingereichte Spiel/ die Medienbeiträge nicht gegen die Rechte der Privatsphäre, Urheberrechte, Markenrechte oder Rechte an geistigem Eigentum von natürlichen oder juristischen Personen verstoßen. Wenn die Medienbeiträge Materialien oder Elemente enthalten, deren Rechte bei einem Dritten liegen (z. B. Auszüge aus anderen Filmen, Bilder, Audio, Musik), wurde schriftlich das Einverständnis eingeholt. Wenn die Beiträge Aufnahmen von Minderjährigen enthalten, wurde die erforderliche Zustimmung der Eltern/ Erziehungsberechtigten eingeholt.
- du den Wettbewerbspartnern und ihren weiteren Partnern das Recht überträgst, im Rahmen ihrer Öffentlichkeitsarbeit euer Spiel/ eure Medienbeiträge zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu ändern (z.B. einen Beitrag für die Preisverleihung o.ä. zu kürzen), öffentlich zu zeigen und aufzuführen. Dies machst du unentgeltlich und räumlich, zeitlich und inhaltlich unbegrenzt und nicht auf bestimmte Medien beschränkt.
- die Wettbewerbspartner nicht für Ansprüche, Kosten, Verbindlichkeiten, Schäden, Aufwendungen und Verluste haften, die sich ggf. aus der Nutzung eures Beitrages durch das Wettbewerbsteam oder seine weiteren Partner oder der Teilnahme eures Teams am Wettbewerb (z.B. aufgrund fehlender Rechte) ergeben können.
- ihr das Urheberrecht für das von dir und deinem Team eingereichte Spiel/ die Medienbeiträge behaltet!
- du keinen Anspruch auf Veröffentlichung eures Spiels/ eurer Medienbeiträge hast.

Datenschutz

Das Wettbewerbsteam achtet eure persönlichen Daten und hält sich an die Regeln der deutschen Datenschutzgesetze. Personenbezogene Daten werden nur im Rahmen des Wettbewerbes erhoben und verwendet. In keinem Fall werden die erhobenen persönlichen Daten verkauft oder aus anderen Gründen an Dritte weitergegeben.

<i>Titel eurer Forschungsfrage:</i>	
<i>Dein Vor- und Nachname:</i>	
<i>Schule/ Organisation:</i>	
<i>Vor- und Nachname der Eltern/ Erziehungsberechtigten:</i>	
<i>Ort und Datum:</i>	<i>Unterschrift des Elternteils/ Erziehungsberechtigten bzw. bei Volljährigen eigene Unterschrift:</i>